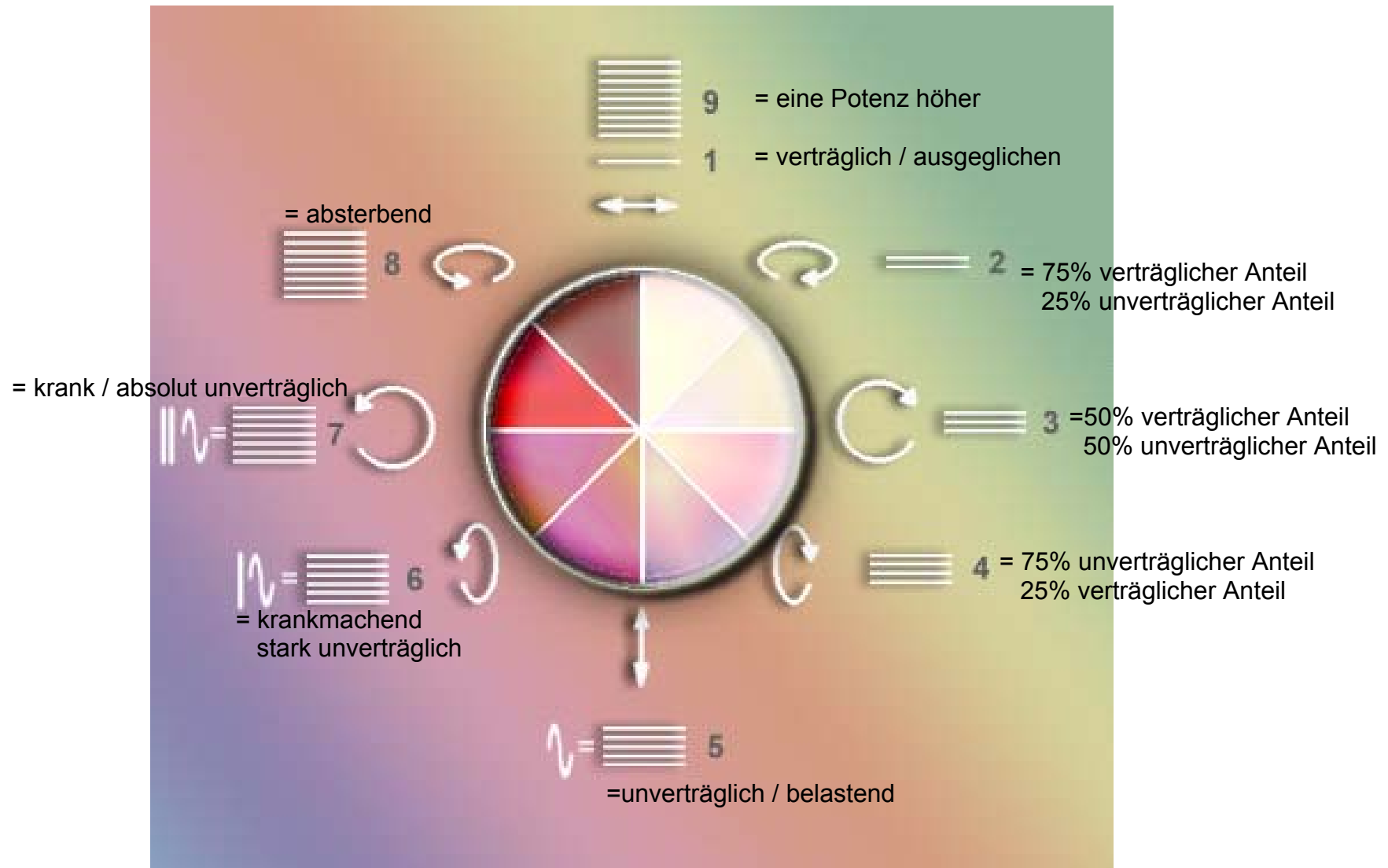


# Vektorenrechnung



**Merke:** Auszugleichender Bereich ist die linke Hälfte – also ab Vektor 5 bis einschließlich Vektor 8